

WESLEY MARÇAL FERREIRA

Desenvolvedor Full Stack Pleno | PHP/Laravel | JavaScript | Arquitetura SaaS

Belo Horizonte, MG • (31) 97519-0492 • wesleymarcal@gmail.com • github.com/wesleymarcaldev •
linkedin.com/in/wesleymarcal/

RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedor Full Stack Pleno com 3+ anos de experiência corporativa e prática em sistemas SaaS B2B em produção. Especializado em PHP/Laravel, JavaScript ES6+ e arquitetura multi-tenant. Tenho experiência comprovada em design de sistemas escaláveis, integração de APIs complexas, otimização de performance e mentoria técnica. Profissional focado em código de qualidade, padrões de design e entrega de valor real.

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

Back-end:

PHP 7.4+, Laravel 8-11, arquitetura multi-tenant, padrões SOLID, Design Patterns, APIs RESTful escaláveis

Front-end:

JavaScript ES6+, React.js, jQuery avançado, Bootstrap 5, HTML5, CSS3, Sass, otimização de performance

Banco de Dados:

MySQL (índices, query optimization), SQL Server, design relacional avançado, migrations

Integrações & APIs:

Webhooks com idempotência e retry, gateways de pagamento (Asaas), n8n, TOTVS, autenticação OAuth

DevOps & Infraestrutura:

Oracle Cloud VPS, DreamHost, configuração de produção, deploy automatizado, CI/CD básico, Git workflow avançado

Soft Skills:

Liderança técnica, mentoria, análise de requisitos, boas práticas de código, code review estruturado

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvedor Full Stack Sênior (Autônomo/Projetos Próprios)

Fevereiro 2024 – Presente | Belo Horizonte, MG

- Arquitetura e desenvolvimento de sistemas SaaS B2B multi-tenant, com núcleo reutilizável para múltiplos clientes
- Design e implementação de painel administrativo centralizado para provisionamento, gestão de clientes e analytics
- Integração complexa com gateway de pagamentos (Asaas): subcontas, webhooks idempotentes, retry logic, criptografia AES-256-CBC
- Construção de APIs RESTful escaláveis com autenticação JWT, rate limiting e versionamento
- Orquestração de workflows financeiros com n8n: automação de processos, provisionamento de demos, notificações
- Otimização de performance: query optimization, índices MySQL, lazy loading, caching estratégico
- Administração de infraestrutura em produção: Oracle Cloud VPS, DreamHost, migrations seguras, backups automatizados
- Implementação full-stack: back-end Laravel, front-end React/jQuery, mobile com Capacitor e Firebase Cloud Messaging

Programador de Sistemas / Desenvolvedor

Emccamp Residencial S.A. | Junho 2021 – Março 2024 | Belo Horizonte, MG

- Desenvolvimento e manutenção de aplicações web corporativas (back-end em C# e front-end em JavaScript)
- Design e implementação de APIs RESTful para integração entre sistemas internos
- Integração de sistemas com plataforma TOTVS (ERP), tratamento de dados estruturados

- Análise técnica, especificação de requisitos e documentação de sistemas corporativos
- Code review, boas práticas de desenvolvimento e padrões arquiteturais

Desenvolvedor Web

Agências Digitais (Edeal, Somoscom, Lallum, Inspirare, Diretriz, eFaz) | Setembro 2010 – Maio 2015 | Belo Horizonte, MG

- Desenvolvimento de sites institucionais e soluções web com PHP, WordPress, HTML5, CSS3, JavaScript
- Gestão de SEO, links patrocinados e campanhas em Facebook Ads
- Administração de servidores, contas de e-mail corporativo e infraestrutura

EDUCAÇÃO

Bacharelado em Ciências da Computação

Estácio — Belo Horizonte | 5º período | Conclusão prevista: 2027

DESTAQUES PROFISSIONAIS

- Arquitetura multi-tenant escalável — núcleo reutilizável suportando múltiplos clientes com isolamento de dados
- Integração de gateway de pagamentos com webhooks idempotentes — zero duplicação de transações
- Otimização de queries MySQL — redução de 70% em tempo de resposta em relatórios críticos
- Experiência comprovada em produção — sistemas processando transações financeiras com alta confiabilidade
- Full-stack delivery — capacidade de entregar features completas do banco de dados ao frontend
- Liderança técnica — capacidade de arquitetar soluções, mentorar e garantir qualidade de código